

ÄPPELHYLLAN vid

NYKARLEBY STADSIBLIOTEK



Dataprogram och dataspel

För mera information om programmen se

<http://www.datero.fi/materiaali/Lathunden%202009.pdf>

Program som

- *stimulerar läslusten*
- *tränar stavning och meningsbyggnad*
- *utökar ordförrådet*
- *tränar ljudning av bokstäver*
- *förbättrar minnet och koncentrationsförmågan*

Apuope

Från A till Ö (Aasta Ööhön)

Bokstavlek

Från ord till ord

Från par till par

Harald Handhög

Kalas med Rut & Knut

Krakel Spektakels ABC: Den galna dammsugaren (7-9 år)

Krakel Spektakels ABC: Det magiska äventyret (8-10 år)

Krakel Spektakels ABC

Ooops!

Ordlek

På äventyr med Wendy & Tim

Program som

- *tränar visuell perception och kognition*
- *tränar koncentrationsförmågan*
- *gestaltning och minne*

Abrakadabra

Happenings

Jokus

MegaMix

Nallelek

Steg för steg

Troll-lek

Program som

- *tränar kreativitet och logisk slutledningsförmåga*
- *mushantering*

Bygg bilar med Mulle Meck

Bygg båtar med Mulle Meck

Bygg hus med Mulle Meck

Catch me (mushantering)

Här kommer brandbilen (Halvan)

Här kommer bärgningsbilen (Halvan)

Här kommer flygplanet (Halvan)

Här kommer polisbilen (Halvan)

Upptäck rymden med Mulle Meck

Program för hörträning, språklig medvetenhet och läppavläsning

Lystring! (bygger på och används tillsammans med boken Tsatsiki och morsan)

Matematikprogram

Från 1 till 100

Matteknep: nivå 1

Mattemysteriet

Räkna med lek

Sifferlek

Faktaprogram

3D-äventyret människan

Interaktiva sagor

Alice i Underlandet

Snövit

Tre små grisar

Spel

Backpacker 3

Emil i Lönneberga

Inget knussel, sa Emil i Lönneberga

Pettson & Findus

Pinos dagbok

Pinos sommarspel och vinterspel

Pippi

Övrigt

Anki & Pytte (ljudbok och spel)
Klockan går (finlandssvensk version)
Lotta på Bråkmakargatan (ljudbok och spel)
Madicken på Junibacken (ljudbok och spel)
Mamma Mu och Kråkan (ljudbok och spel)
Mamma Mu och Kråkan firar jul (ljudbok och spel)
Pablo (färglägg och måla upp till 350 bilder)
Pettson o Findus (spel, saga, sånger)